

2024YOUNG MAKER

小小結構大師活動簡章



主辦單位：世界機關王協會

承辦單位：全方位文教機構、台南市幼托教育創新協會、崑山科技大學幼保系

世界機關王協會官網：www.worldgreenmech.com/

活動聯絡人：

聯絡電話：

1. 活動主旨

教育，從小做起。本活動目標對象為幼兒園學童，透過 STEAM 的教育學習理念，讓幼兒能夠為不斷改變的未來做好準備，賦予多元思考、創意表現及解決問題的能力，創新的學習方式同時培養團性精神，拓展孩子們的自在學習、人文視野及潛能開發能力，讓所有孩子都能依照自己的興趣進度發展並讓學習成為一種樂趣。讓我們一起透過智高 Gigo 積木的多種組合發揮屬於自己的創造力，無侷限地揮灑自己的無限想像，讓學習過程成為一種享受、做自己的小創客、Be The Best YOUNG MAKER。

1.1 競賽名稱說明：小小結構大師英文為 YOUNG MAKER，簡稱為 YM。

2. 活動資訊

2.1 活動主題： 個人組-斜面賽車手&路邊停車王

團體組-動物派對

2.2 活動日期：2024 年 4 月 27 日（六）

2.4 活動時間：09：00~12：00 AM

2.5 活動地點：崑山科技大學體育場

2.6 參加對象：**雲林縣／嘉義縣／台南市**之創意學習實驗室幼兒園使用園所，依報名日期順序，選取錄取名單。

2.7 報名組數：個人組 60 組、團體組 30 組。

2.8 本年度活動及分組表：

2024YOUNG MAKER			
競賽	個人組	團體組	備註
參賽對象	幼兒園中班、 大班學童	幼兒園學童 (可混齡)	指導老師可為教師 或家長
每隊人數	1 人	6 人	
指導老師人數	1 人	1-2 人	

2.9 禁止重複報名:為避免爭議，本年度禁止重複報名，每一位選手僅能參與一組競賽。

3. 報名須知

3.1 報名資料：填寫「附件一、2024 YOUNG MAKER 競賽活動報名表」，填寫完畢後，須於期限內(2024 年 4 月 5 日)繳交給活動承辦單位即完成報名。

3.2 隊伍資訊：

參賽隊伍須以中文或英文作為隊伍名稱，若參賽隊伍名稱與其他隊伍同名，則尊重優先完成報名手續之隊伍，主辦單位會另行通知隊伍更名；中文隊名限定至多 7 個字，英文隊名限定 30 個字母(含空格)且不得有任何不雅或影射字眼，主辦單位有要求隊伍更名之權利。

3.2.1 個人組請家長、指導教師或是學校向承辦單位報名，並詳細填妥報名資料，以利相關聯絡事宜。

3.2.2 團體組請以各幼兒園組隊（相關比賽資訊、報到資料或頒獎等將均以報名之幼兒園為單位），請幼兒園統一彙整報名資料，以利相關聯絡事宜。各幼兒園報名隊數僅一隊，請各園推舉代表參賽。

3.3 活動報名費

3.3.1 YOUNG MAKER 個人組：

個人組報名費用為新台幣 500 元整，報名後完成繳費始完成完整的報名手續。

3.3.2 YOUNG MAKER 團體組：

團體組報名費用為每隊新台幣 1200 元整，報名後完成繳費始完成完整的報名手續。

3.4 注意事項：活動最新相關公告、其他補充規定事項…等事宜，將另行於活動官網公告，敬請留意。

4. 競賽現場規範

4.1 場地設備：個人組的場地製作大小為 60x90cm，團體組的製作大小為 200x200cm，各隊伍如須使用椅子，可自行攜帶（僅供休息用，不得作為踩踏使用），且不得阻礙主要通道且需自行負責使用安全。

4.2 可攜帶資料：參賽隊伍可攜帶紙本、圖片、影音檔…等資料參閱。

4.3 資料保存：各組須於活動時間配合主辦單位錄製其作品運作過程，以供存查。

4.4 爭議處理：參賽選手應尊重評審與大會之決定，製作或評比過程中若對認定有疑慮需當下向評審提出異議，若仍無法達成共識，需請現場工作人員帶至大會秘書處申訴，並請評審長評議委員會做最後裁定說明。競賽結束後，不再接受異議提出。

4.5 出入限制：參賽隊伍之指導老師或家長，於競賽時間不得擅自進入比賽會場或傳遞物品予參賽者。

4.6 干擾他人：競賽期間，為持公平公正，所有隊伍不得影響其他隊伍製作與妨礙評審評比。

5. 活動獎勵

5.1 個人組：

獎項	內容	名額
金獎	參賽選手獎狀乙張及獎品乙份	取1名
銀獎	參賽選手獎狀乙張及獎品乙份	取3名
銅獎	參賽選手獎狀乙張及獎品乙份	取6名
參加獎	獎品乙份	

5.2 團體組：

獎項	內容	名額
金獎	參賽選手獎狀乙張及獎品乙份	取1名
銀獎	參賽選手獎狀乙張及獎品乙份	取3名
銅獎	參賽選手獎狀乙張及獎品乙份	取6名
參加獎	獎品乙份	

5.3 獎項說明：主辦單位保有最後修改及調整之權利。主辦單位可依照隊伍報名狀況，合併或增設組別獎項，或視該年度競賽隊伍數量及其成績表現，酌以增減得獎名額。

5.4 所有獎項將於現場進行頒獎；如有印刷錯誤，請立即與現場承辦單位處理。

6. 法律相關事項

6.1 選手保險：所有參賽選手皆由主辦單位統一辦理團體保險，僅含競賽當天的保險負擔。請參賽選手及指導老師，務必於報名表中填妥正確資料，未填妥正確資料者，主辦單位將不予以辦理團體保險。

6.2 智慧財產權：參賽隊伍須將作品之智慧財產權授權予主辦單位，主辦單位基於宣傳等需要，對獲獎作品有修改、攝影、出版、著作、展覽、生產及其他圖版揭載等權利，獲獎者不得提出異議；並於必要時，主辦單位得針對獲獎作品進行衍生設計，獲獎者應配合提供相關圖片與資料。

7. 活動規則說明

7.1 個人組規則說明

7.1.1 競賽主題：【競賽一：斜面賽車手】、【競賽二：路邊停車王】

7.1.2 競賽流程：

個人組賽程		
時間	活動內容	備註
8：30-9：00	報到及材料檢查	所有材料必須裝入#1140桶內並且蓋上。
9：00-9：10	開幕式暨規則提醒	
9：10-9：40	作品製作及競賽一測試時間	製作及測試同時進行。
9：40-10：10	【競賽一：斜面賽車手】	競賽一時，所有競賽作品置於材料箱上，其餘物品收於箱中，不得再使用其他零件修改或製作。
10：10-10：30	作品調整及競賽二測試時間	調整及測試同時進行。
10：30-11：10	【競賽二：路邊停車王】	競賽二時，所有競賽作品置於材料箱上，其餘物品收於箱中，不得再使用其他零件修改或製作。
11：10-11：30	場地復原及家長與教師進場	參賽選手移動至頒獎場地。
11：30-12：00	頒獎典禮	成績結算後進行頒獎典禮。

備註：如因任何不可抗力之因素參賽隊伍未能於報到時間進場，到競賽現場後仍可進場，恕不得提出要求延長時間等要求，僅能參與剩下未結束的活動。

7.1.3 競賽方式

7.1.4 【競賽一：斜面賽車手】（可參考#1275 F1 賽車模型）

製作限制：

每隊製作一台有「4」個以上輪胎的車子，車體大小不限。

7.1.5 競賽規則：

本競賽將於現場設置一斜面跑道區（高處 60 公分，長度 120 公分），參賽選手完成作品後，於競賽時間移至斜面跑道區擺放車輛，由操作者拉起閘門讓車體下滑，下滑接觸地面停止後，將測量行走距離，依照距離（cm）給予得分，小數點無條件進位。一位選手共計二次操作機會，取最高分。



7.1.6 【競賽二：路邊停車王】（可參考#1275 F1 賽車模型）

製作限制：

每隊製作一台有「4」個輪胎的車子，車體大小不限。

競賽方式：

參賽選手完成作品後，於競賽期間抵達指定位置，用手推動車子前往指定位置，如成功進入停車區，則得到相對應的分數（依照有著地之輪胎判定，數量多者為計）。



方框處共計9個，每個方框尺寸為20*30公分。總尺寸為60*90公分。

50	100	50
100	150	100
50	100	50

總計四個輪子可計分。
 例：若四輪全進150分格，得滿分600。
 若兩輪進100分格，另兩輪進150分，則得分為500。

7.1.7 評比方式

本活動採積分制，若同積分時將依下表順序依序排定名次。

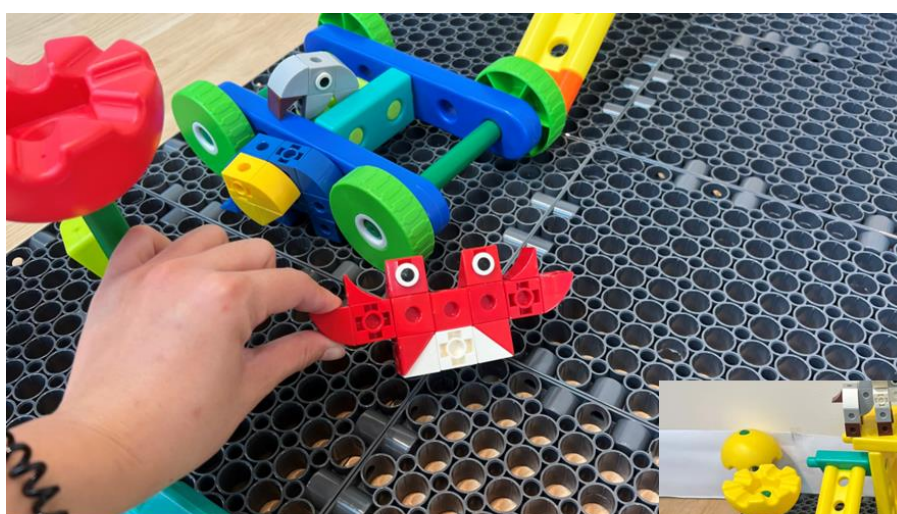
比序順位	比序項目
1	二競賽總積分
2	競賽二得分
3	競賽一得分
如比序後依然相同，則共列同名次	

7.2 團體組規則說明

7.2.1 競賽主題：動物派對

本次競賽將以動物派對為主題，於面積（80*90cm）大底盤上製作動物派對主

題，至少製作 9 隻動物（可同種類重複），動物為獨立個體，不可固定於積木或是底板上，發揮想像力打造合適的派對場合吧！



動物須是可以活動的，不可固定於作品上。



7.2.2 競賽流程

團體組賽程		
時間	活動內容	備註
8:30-9:00	報到及材料整理	請事前於官網中確認隊伍位置圖，當天直接前往該隊桌邊進行報到。 競賽開始之前，隊伍可先規畫並結合大底盤，底面積不可超出 80*90cm 的空間限制。
9:00-9:10	開幕式暨規則提醒	

9:10-10:10	製作時間	組裝作品時，請遵守競賽規則及安全，如有任何問題，請指導教師聯繫現場工作人員，切勿直接進入作品製作區。 比賽時間共 60 分鐘，完成作品後，請先整理隊伍區域並坐下等待評分時間。
10:10-11:10	作品評分	視評審狀況而定，敬請見諒。
11:10-12:00	頒獎典禮	成績結算後進行頒獎典禮。

7.2.3 作品規範：

7.2.4 作品尺寸：

整體作品底面積大小為 80cm*90cm 內，高度不限，以不影響現場安全為原則。

7.2.5 作品材料：

參賽隊伍需攜帶未經組合的創意教室零件，同時也請參賽隊伍妥善保管所屬零件，以免遺失。

7.2.6 額外材料：

鼓勵參賽隊伍使用日常生活用品與資源回收之素材現場動手做，增加作品內容，如：紙張、木板、鐵罐、寶特瓶…等。

7.2.7 電源限制：

為維護參賽選手安全，競賽場地不提供任何電源，且不建議使用任何電子相關物品來增添作品色彩。

7.2.8 評比方式

評分向度	分數占比	內容
積木結構	30%	基礎架構是否穩固 作品是否符合尺寸 材料是否符合規定
創意發想	30%	作品是否符合主題 主題故事性

2024 YOUNG MAKER

		結構獨創性
作品美感	20%	整體美感 情境設計
口語表達	20%	介紹邏輯是否順暢 臨場反應
違規事項	現場評比	違規舉動如下： 1. 違反作品尺寸規定。 2. 競賽環境髒亂，（例：材料散亂），經勸導後， 依然未改善者。 3. 不遵守比賽紀律，影響他人比賽。

【附件一、2024 YOUNG MAKER 競賽活動報名表】

2024 YOUNG MAKER 競賽活動報名表

競賽組別	<input type="checkbox"/> 個人組		<input type="checkbox"/> 團體組	
隊伍名稱				
學校名稱				
隊伍成員 1 姓名	身份證字號	出生年月日	緊急連絡人	連絡電話
	住址			
隊伍成員 2 姓名	身份證字號	出生年月日	緊急連絡人	連絡電話
	住址			
隊伍成員 3 姓名	身份證字號	出生年月日	緊急連絡人	連絡電話
	住址			
隊伍成員 4 姓名	身份證字號	出生年月日	緊急連絡人	連絡電話
	住址			
隊伍成員 5 姓名	身份證字號	出生年月日	緊急連絡人	連絡電話
	住址			
隊伍成員 6 姓名	身份證字號	出生年月日	緊急連絡人	連絡電話
	住址			
指導教師	教師 1 姓名	連絡電話	教師 2 姓名	連絡電話
我同意提供個人資料及肖像權使用予活動主辦單位作為辦理報名書面審核、活動現場紀錄及相關行銷推廣事宜。				

承辦單位：

指導教師：

中

華

民

國

年

月

日